



ОБЩИНСКА АДМИНИСТРАЦИЯ БОБОВ ДОЛ

тел.0702/6-23-23; факс.0702/6-39-56; e-mail;bdol_obshtina@abv.bg; ул."27^{ми} Октомври"№ 2

На основание чл. 14 от ЗОС , при условията на чл. 62, ал. 2 от Наредбата за реда за придобиване, управление и разпореждане с общинско имущество и Заповед № 3 - 569/ 15.09.2017 год. на Кмета на Община Бобов дол

ОТКРИВА:

Процедура чрез публичен търг с явно наддаване за отдаване под наем на част от общински имот, публична общинска собственост, с площ 1 кв. м. за монтаж и експлоатация на един брой кафе машина – автомат, намиращ се на 0.30 м. от жилищен блок № 24 в кв. 46 по плана на гр. Бобов дол, за срок от 3 /три/ години, както следва:

Търгът ще се проведе при следните условия:

1. Начална тръжна месечна наемна цена 1.70 лв. /без ДДС/
Върху достигнатата цена се начислява ДДС.
 2. Размер на депозит за участие – 20% от началната тръжна месечна наемна цена
 3. Стъпка на наддаване – 10% от началната тръжна наемна цена.
 4. Дата и място на провеждане на търга: **04.10.2017 год. от 14.00 ч.** в сградата на Общинска администрация, град Бобов дол, ул."27^{ми} Октомври" № 2, стая 214, II етаж.
 5. Цена на тръжната документация – 80,00 лева, платени в брой на касата на Общинска администрация. Получаване на същите срещу вносна бележка в стая № 217.
 6. Краен срок на закупуване на тръжни документи до 16.00 ч. на 03.10.2017 год.
 7. Документи за участие на закупилите тръжни книжа ще се приемат до 17.00 часа на 03.10.2017 год. в деловодството на Общинска администрация, град Бобов дол в запечатан непрозрачен плик.
- Ред, начин и условия за провеждане на търга с явно наддаване за отдаване под наем на общински имот, съобразно условията, посочени в тръжната документация.
7. Оглед на обекта да се извършва по искане на кандидата, след закупуване на документация, всеки работен ден до 16.00 ч. на 03.10. 2017год.
 8. При липса на участници повторен търг ще се проведе на **19.10.2017 г.**, при същите условия, на същото място и час.

За справки и допълнителна информация: тел. 0702/ 6 - 39-15 вътр.15

